

INO8004 Az informatika tanítása IV.

Kurzusinformáció
2018, tavaszi félév

Félévi követelmény: gyakorlati jegy (2 kredit)

Heti óraszám: 2 (gyakorlat)

Email: iszaly.ferenc@nye.hu

Fogadóóra: szerda 10.30 - 11.00, E005

Tematika:

A Sulinet Digitális Tudásbázis webes felületének használata. Játékos oktatóprogramok elemi iskolásoknak. Játékok: stratégiai, gondolkodásfejlesztő, grafikai. Lego kreativitás. Intelligencia-, memória-, gyorsaság-fejlesztő alkalmazások: Lumosity. Fogyatékkal élő emberek esélyegyenlőségének növelése korszerű informatikai módszerekkel és eszközökkel: látássérültek és vakok; hallássérültek és siketek; diszlexiások és diszgráfiasok; mozgássérültek; különböző módon és fokban értelmi fogyatékosok; halmozottan hátrányos helyzetű emberek esetén.

Számonkérés, a gyakorlati jegy feltétele:

- A gyakorlatokon való aktív, eredményes részvétel (maximálisan 3 hiányzás megengedett)
- A szeminárium végén az aktuális feladatok megküldése az oktatónak
- A félév végi zh. dolgozat minimum 50%-os teljesítése
- A félév végi beadandó feladat színvonalas elkészítése.

A gyakorlati jegy az elméleti írásbeli eredmény, a beadott gyakorlati feladat színvonala – valamint a szemináriumi munka - alapján lesz megállapítva.

Kötelező, ajánlott irodalom:

1. Horváth László, Szlávi Péter, Zsakó László: Modellezés és szimuláció, ELTE IK, 2005.
2. Pólya György: A gondolkodás iskolája. Budapest, Gondolat Kiadó, 1969.
3. Fodor Gábor Antal: Esztétikus dokumentumok Worddel, Jedlik Oktatási Stúdió, 2003.
4. Nógrádi László: PC sulí XP alapokon, Nógrádi PC sulí Kft, 2004. és <http://tudasbazis.sulinet.hu>
5. Turcsányiné Szabó Márta – Zsakó László: Comenius Logo gyakorlatok. Kossuth Kiadó, 1997.
6. Lénárd F.: A gondolkodás hétköznapijai, Akadémiai Kiadó, 1982.
7. <http://www.lumosity.com>